

# Python-Überblick

Martin v. Löwis

# Python

- interpretierte imperative objektorientierte dynamische Hochsprache
  - Lesbarkeit
  - elegantes Datentypsystem
  - integrierte Bibliotheken
  - breite Anwendungsgebiete
  - Integrationstechnologie

# Geschichte

- entwickelt von Guido van Rossum
  - CWI Dezember 1989
- Version 2.0 im Oktober 2000
  - Unicode-Unterstützung, String-Methoden, echte Garbage Collection
  - weitergepflegt bis Python 2.7 (aktuell 2.7.1)
- Version 3.0 im Dezember 2008
  - viele inkompatible Änderungen
  - aktuell 3.2(.1)

# Anwendungsgebiete

- große Standardbibliothek ("batteries included")
- Scripting
  - cron jobs, Einmalskripte
- Web- und Internetentwicklung
  - Bibliotheken (urllib, Twisted, email, smtplib, OpenID)
  - Web-Frameworks (Django, TurboGears, Zope)
  - Content Management Systems (Plone)
  - Anwendungen (Mailman, MoinMoin, Roundup, Trac, BitTorrent, SpamBayes, Dropbox)

# Anwendungsgebiete (2)

- Softwareentwicklung (Mercurial, Bazaar, SCons, Buildbot)
- Datenbankzugriff
  - eingebaut: sqlite3
  - separate Adapter: MySQL, Postgres, MS SQL, Oracle, ...
- GUI-Anwendungen
  - eingebaut: Tk (Tkinter)
  - separat: wxWidgets, PyQt, PyGTK

# Anwendungsgebiete (3)

- wissenschaftliche Anwendungen
  - Numerik (NumPy)
  - mathematische / statistische Verfahren (SciPy)
  - Visualisierung (VTK, PIL)
- Spiele
  - Entwicklung (PyGame)
  - Produkte (z.B. Eve Online)

# Anwendungsgebiete (4)

- Erweiterungssprache größerer Anwendungen (Skripting / Embedding)
- Blender (3D-Modellierung)
- OpenOffice (PyUNO)
- Integration von C-Bibliotheken (Extending) (SWIG, Cython)
- alternative Implementierungen (Jython, IronPython, PyPy, Stackless Python)

# Ökosystem

- PyPI (Python Package Index, *Cheeseshop*)
  - ca. 14000 Pakete
  - viele als Debian / SuSE-Pakete verfügbar
  - konkurrierende Tools (setuptools / distutils / pip / zc.buildout)

# Tutorial

Python 2.x

# Interaktiver Modus

- `python (/usr/bin/python)`
- readline-basierter Kommandozeileneditor
- `idle`
  - Tkinter-basierte GUI-Umgebung
- `PYTHONSTARTUP`

# Einfache Anweisungen

- Ausdrücke: `+ - * / % ** // == <= >= != & | and or`
- Zuweisungen: `variable = wert`
  - `variable op= wert`
- Python als Taschenrechner
- `print` Ausdruck
  - `print a1, a2, a3`
  - `print a1,`
- Leeranweisung: `pass`

# "Primitive" Datentypen

- Zahlen: int (long), float, complex
  - 3, 0x61, 100000000L, 3.14, 1e-9, 6+5j
- Konvertierung über "Funktion"
  - `int(3.14)`
  - `float("-5.0")`
- Typermittlung: `type(x)`

# Primitive Datentypen (2)

- Strings: "Hallo, Welt!"
  - einfache oder doppelte Anführungszeichen
  - *kein* Typ für *character*
  - Mehrzeilige Strings: `""" text """`
    - `''' text '''`
  - Escape-Zeichen: `\n`, `\x61`
- Unicode-Strings: `u'Technische Universität Ilmenau'`
- String-Methoden: `.split()`, `.strip()`, ...

# Containertypen

- Tupel: ('Monika', 'Mustermann', 1965)
  - Indizierter Zugriff: `t[3]`
  - *nicht* nachträglich änderbar
- Listen: ["Berlin", "Leipzig", "Erfurt", "Ilmenau"]
  - Änderbar: `+=`, `.append()`, `.extend()`, `.sort()`, `.reverse()`, ...
  - `range(n)` liefert Liste `0,1,...,n-1`
- Familie: *sequences*

# Containertypen (2)

- Dictionaries (Hashtabellen)
  - Schlüssel-Wert-Paare
  - $x = \{\text{'Erfurt':99084, 'Ilmenau':98693}\}$
  - Leeres Dictionary:  $\{\}$
  - Familie: *mappings*

# Indizierung

- beginnend bei 0, Ausnahme (IndexError) bei Bereichsverletzung
- Länge des Containers: `len(c)`
- Negative Indizes zählen von hinten
  - `x[-1]`
- Slicing: Ausschnitt aus Container
  - `x[0:4]` - Elemente 0, 1, 2, 3
  - `x[3:-3]`
  - `x[4:]`, `x[:4]`, `x[:]`
  - `x[0:10:2]`, `x[::-1]`
  - `range` liefert die gleichen Indizes (z.B. `range(0,10,2)`)

# Dictionaries

- "beliebige" Schlüssel und Werte
- Schlüssel muss `hash()` unterstützen
- Zugriff: `d[K]`
- Ausnahme (`KeyError`) bei Lesen von ungültigem Schlüssel
- `.get(K, default)` liefert ggf. `default`
- `None` falls `default` nicht angegeben
- Iteratoren `.keys()`, `.values()`, `.items()`

# Dateien

- `open("name", "modus")`
- `modus: "r", "w", "a", "rb", ...`
- liefert file-Objekt (Familie: *file-like objects*)
- `.read()`, `.read(n)`, `.readlines()`
- `.write(data)`
- `.seek(n)`, `.tell()`
- `.flush()`, `.close()`

# while

- **while** bedingung:  
aktion
- **break, continue**
- Optionaler **else**-Teil, falls Schleife nicht über **break** verlassen wird
- Blockstruktur durch Einrückung
- Konvention: nur mit Leerzeichen (keine Tabs), normalerweise 4 (interaktiv oft weniger)

# for

- **for** variable **in** liste:  
    aktion
- liste: *iterable*
- **break, continue, else**
- "Zählschleife": for i in range(100)

# if

- `if bedingung1:`  
    `aktion1`  
`elif bedingung2:`  
    `aktion2`  
`else:`  
    `aktion3`
- "arithmetisches if"  
     $M = V \text{ if } V \geq 0 \text{ else } -V$
- keine case-Anweisung

# with

- "sicheres Aufräumen"
- `with open("/etc/passwd") as f:`  
....
- Datei wird am Ende automatisch geschlossen

# List Comprehension

- `even_squares = [x*x for x in L if x%2 == 0]`

# Funktionen

- `def foo(param1, param2):`  
    `code`  
    `return param1+param2`
- Aufruf: `foo(1,2)`
- Methoden: `o.foo()`
- Funktionen sind Objekte
  - `fns = [math.sin, math.cos]`  
    `fns[1][3.14]`
- Erster String in Funktion: docstring (help)

# Benannte Argumente

- `def write_text(data, language="en", encoding="utf-8"):`  
code
- `write_text("Hallo", language="de")`
- `write_text("Martin v. Löwis", encoding="iso-8859-1")`
- Alternativ: Rufer kann parameter auch in richtiger Reihenfolge übergeben
  - `write_text("Hallo", "de")`

# Tuple-Unpacking

- `x = 1,2,3`
- `a,b,c = x`
- `def f(): return 1,2,3`
- `a,b,c = f()`
- `for a,b,c in [(1,2,3), (4,5,6), (7,8,9)]`

# Generators

- Funktionen mit mehreren Ergebnissen "hintereinander"
- **yield** liefert je ein Ergebnis
- "unendliche" Folgen
- ```
def even():  
    i = 0  
    while True:  
        yield i  
        i += 2
```
- ```
for e in even(): ...
```

# Module

- Bibliotheken (Funktionen, Klassen, "globale" Variablen / symbolische Konstanten)
- Implementiert in Python (modulname.py) oder C (modulename.so)
- **import** modul
- **from** modul **import** funktion, funktion
- **import** modul **as** anderer\_name
- **from** modul **import** funktion **as** anderer\_name

# Typische Module

- `sys`: Interpreter- / Sprach- / Implementierungsdetails
  - `sys.argv`, `sys.stdout`, `sys.platform`, `sys.maxint`
- `os`: Betriebssystem-API
  - `os.path`: Dateisystem (`os.path.exists`, `os.path.isdir`, `os.path.basename`)
  - `os.getcwd`, `.chdir`, `.chown`, `.getpid`, `.kill`, ...
- `math`: trigonometrische u.ä. Funktionen
- `re`: reguläre Ausdrücke
- `threading`: Multi-Threading

# Module (2)

- `import` führt Modulcode aus (z.B. `if`, `print`)
- "bedingte Übersetzung"
- Gescheiterter `import` (Modul nicht vorhanden, Symbol in Modul nicht gefunden) liefert `ImportError`
- Suchpfad für Module: `sys.path`
  - Verzeichnisse, zipfiles
  - Umgebungsvariable `PYTHONPATH`

# Packages

- Modul-Hierarchie
- Package ist Verzeichnis mit `__init__.py`
- `import package` führt `__init__.py` aus
- `import foo.bar.foobar`
  - `foo.bar.foobar.baz()`
- `from foo.bar import foobar`
- Typische Pakete: `xml`, `email`, `distutils`

# Übung

π

# Berechnung von $\pi$

- Idee: Zufallszahlengenerator zur Berechnung
- Zufällige Punkte im Einheitsquadrat sind mit Wahrscheinlichkeit  $\pi/4$  im Einheitskreisviertel
- Modul random liefert Zufallszahlen
- Dokumentation: [docs.python.org](http://docs.python.org)

# Webscraping

# Webscraping

- Ziel: Extraktion von Daten aus bekannten Webseiten
- unabhängig von crawling
- Aufgabe: Netzwerkzugriff
- Aufgabe: Extraktion

# Netzwerkzugriff

- socket: TCP- oder UDP-Sockets
  - "direkter" Netzzugriff (BSD sockets)
  - DNS-Unterstützung
- httplib: Implementierung von HTTP (1.0/1.1) auf Basis von sockets
  - Optional https
- urllib: Auflösen von URLs, Integration von httplib, ftplib, ...
- urllib2: Stärker-modulare Reimplementierung
  - Authentifizierung, Cookies, ...

# urllib

- `.urlopen(URL [, Query-Parameter [, Proxies])`
- liefert "erweitertes" Dateiobjekt
- zusätzlich Methoden
  - `.info():` `mimertools.Message` (Reply-Headers)
  - `.geturl():` tatsächlicher URL (nach redirects)
  - `.getcode():` HTTP-Status (nur für HTTP-URLs)

# Extraktion

- Webscraping: üblicherweise HTML
- einfacher sind RSS, Atom, JSON, XML
- generiertes HTML: Scraping über Textstruktur
  - String-Methoden
  - reguläre Ausdrücke
- HTML-Parsing: `htmllib`, `BeautifulSoup`
- XML-Parsing: Package `xml` (`xml.sax`, `xml.dom`, `xml.etree`), `lxml`, ...

# Reguläre Ausdrücke

- Syntax an Perl angelehnt
  - `.` `^` `$` `*` `+` `?` `[]` `()`
  - `*?` `+` `??` `{m}` `{m,n}`
  - `(?...)` `(?P<name>...)`
  - `\s` `\w` `\d` ...

# re

- `.search(pattern, text)`: Teilstring-Suche
- liefert Match-Objekt
- `.group()`, `.group(1)`, `.group('foo')`, `.start()`, `.end()`
- `.match(pattern, text)`: Suche am Anfang
- `.split`, `.findall`, `.sub`
- `.finditer`
- `.compile`

# Übung

## Flitzerblitzer

# Antenne Thüringen

- [http://www.antennethueringen.de/at\\_www/service/Verkehr/blitzer.php](http://www.antennethueringen.de/at_www/service/Verkehr/blitzer.php)
- `<div class="txt11"> B 87 Bad Kösen Richtung Naumburg</div>`

OOP

# Klassen

- `class Name(Basisklassen):`
  - `def __init__(self, parameter):`
    - `code`
  - `b methode(self, parameter):`
    - `code`
- Erzeugung von Exemplaren:
  - `o = Name(argumente)`
- Methodenrufe:
  - `o.methode(argumente)`

# Spezialmethoden

- `__name__` reserviert für Interpreter
- Interpreter ruft Methoden "magisch"
- `__init__`: Konstruktor, gerufen zur Objektinitialisierung
- `__del__`: Finalizer, gerufen vor Freigabe des Objekts
- `__str__`: Stringkonvertierung (genauso `__int__` ...)
- `__getattr__`: dynamische Attribute
- `__getitem__`: Definition von Sequence-Typen

# Properties

- class Rechteck:  
    def \_\_init\_\_(self, x, y, b, h):  
        self.x, self.y, self.b, self.h = x, y, b, h  
    def flaeche(self):  
        return self.b\*self.h  
    flaeche = property(flaeche)

# Ausnahmen (*exceptions*)

- Klassen abgeleitet von Exception
  - Standard-Ausnahmen im Modul exceptions
  - NameError: Variable ist nicht definiert
  - AttributeError: in o.a hat o kein Attribut a
  - TypeError: Argumenttyp ist für Funktion/Parameter nicht erlaubt
  - ValueError: der Typ ist richtig, aber der Wert ungültig
- Auslösen: raise E, "String"
  - `raise E(param, param)`

# Ausnahmebehandlung

- **try:**  
    code  
**except E, wert:**  
    code  
**else:**  
    code  
**finally:**  
    code

# Annotationen

- `@foo`  
`def bar(params):`  
`code`
- Funktion wird nach Definition behandelt.
- Formal: `bar = foo(bar)`
- Anwendungsfälle: `staticmethod`, `classmethod`, `property`, `unittest.skipIf`

# Django

# Web-Frameworks

- Systeme zur Entwicklung von Webanwendungen
- Webserver
  - wahlweise eingebaut oder durch Integration mit Webserver
- HTML-Template-Sprache
- Datenbankschicht (oft: ORM)›

# Django

- eigener Webserver nur zu Entwicklungszwecken
- ansonsten Integration in Apache, Nginx über `mod_wsgi`, `mod_fcgi`, `mod_python`
- eigenes ORM (für MySQL, Postgres, SQLite, ...)
- eigene Templatesprache

# Python 3

# Python 3

- Ab ca. Python 2.2: Plan für grundsätzliches Redesign von CPython
  - nach "XXX 2000"-Welle "Python 3000" genannt
  - Idee z.B. Neuimplementierung in C++
- tatsächlich: Python 3
  - Aufgabe rückwärtskompatibler Features
  - Umsetzung langfristiger Änderungspläne
  - Umgruppierung der Standardbibliothek

# print

- ist eine Funktion
  - exec genauso
- raw\_input heißt jetzt input

# Unicode

- Standard-Strings sind nun Unicode-Strings; u`'''`-Syntax nicht mehr möglich
- b`'''`-Syntax für "traditionelle" Byte-Strings
- unterstützt ab Python 2.6

# Dictionary Views

- 2.x: `keys()`, `values`, `items()` liefert Listen (genauso `range()`)
- Speicherverschwendung: Liste oft nicht benötigt, nur Werte
- 2.x: `iterkeys()`, `itervalues()`, `iteritems()`, `xrange()`
- 3.x: `keys()` liefert "intelligente Liste" (view); `range()` liefert Iterator

# Keine totale Ordnung

- 2.x: beliebige Objekte sind vergleichbar ( $<$ )
  - $\text{cmp}(a,b)$  liefert  $-1, 0, 1$
  - totale Ordnung ist semantisch schwierig
- 3.x: keine totale Ordnung mehr
  - auch keine  $\text{cmp}$ -Funktion mehr

# Nur ein Ganzzahltyp

- 2.x: int (32- / 64-bit), long (beliebig)
- 3.x: int (beliebig)

# Neue Syntax

- Parameterannotationen
- Dictionary Comprehension: {k:v for k,v in stuff}
- Mengenliteral: {1, 2}
- Neue Oktalsyntax: 0o644 (2.x: 0644)
- Binärzahlen: 0b1010101
- ...

# Gestrichene Syntax

- `<>`
- Tupel-Unpacking in Parameterlisten  
`def x(a,(b,c)): ...`
- ``expr`` (3.x: `repr(expr)`)
- "classic classes"
  - alle Klassen sind jetzt "new-style classes" >

# 2to3

- semiautomatische Konvertierung von 2.x nach 3.x
- Anwendungsfall: Migration nach 3.x
- Anwendungsfall: gleichzeitige Unterstützung von 2.x und 3.x
  - Quelltext als 2.x formuliert
  - 3.x-Version mittels 2to3 vollautomatisch generiert